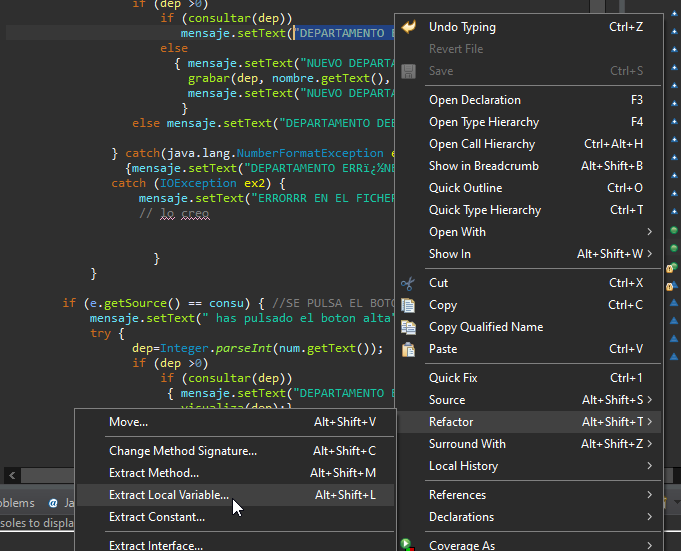
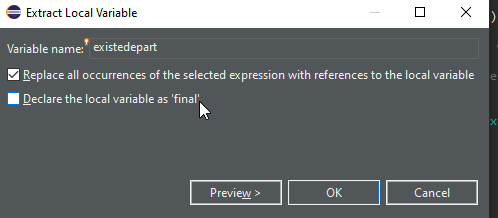
Refactorización

Ejercicio 2:

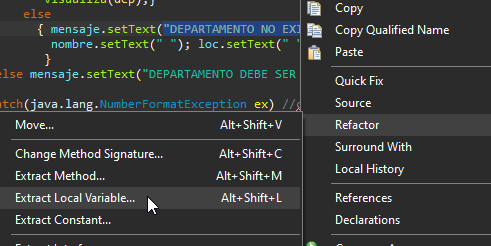
Extraemos una variable local de la cadena “DEPARTAMENTO EXISTE”.

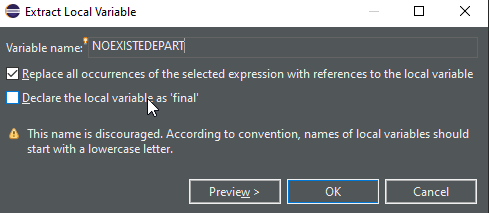


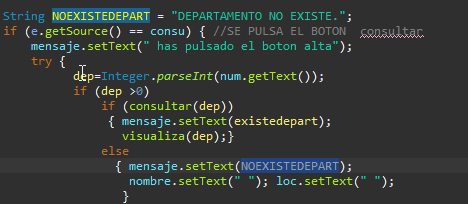


000011

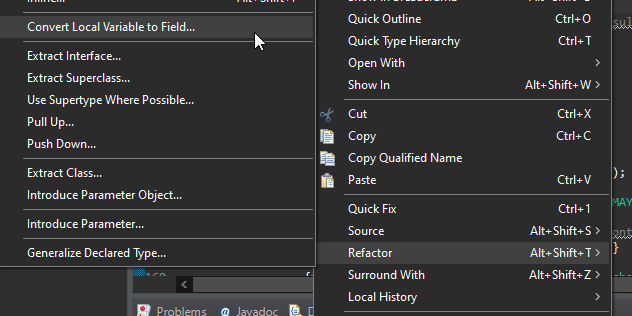
Extraemos una variable local de la cadena “DEPARTAMENTO NO EXISTE”.

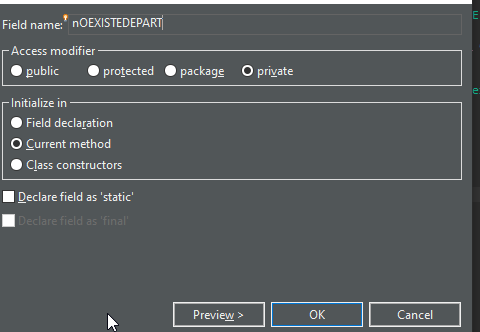


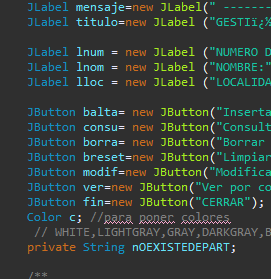




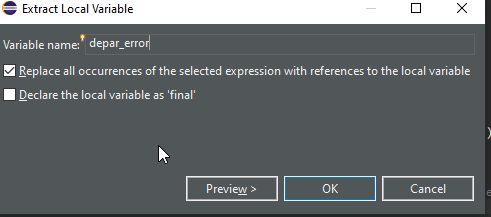
La convertimos a un atributo de la clase.

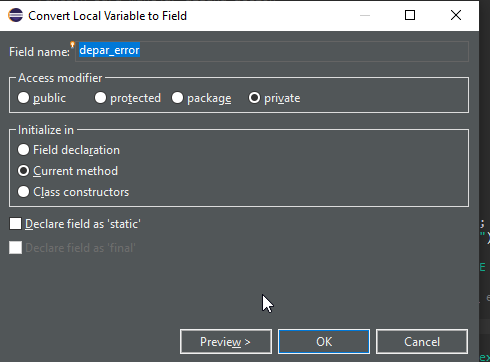


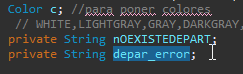




Creamos una variable local de la cadena “DEPARTAMENTO ERRÓNEO” y la convertimos en un atributo de clase.

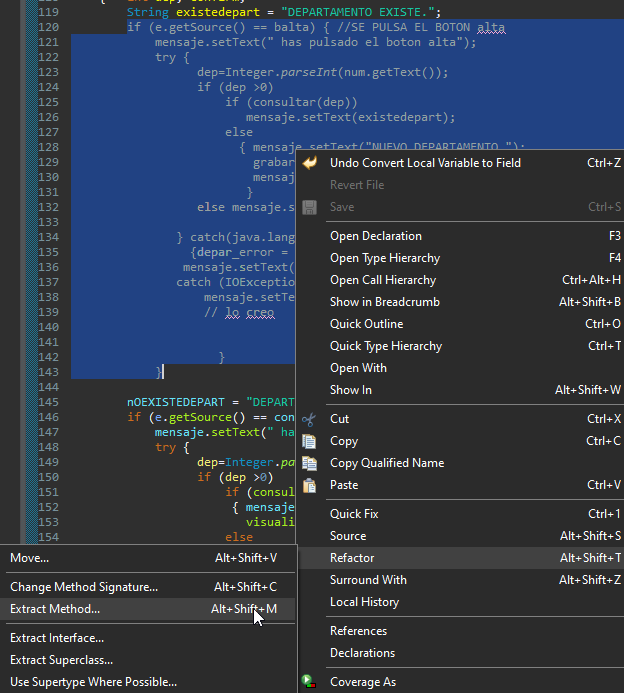


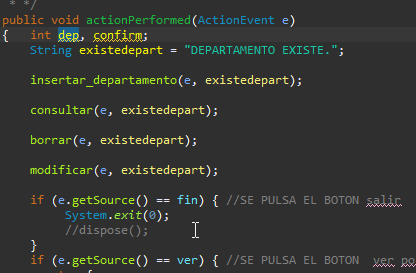




Ejercicio 3:

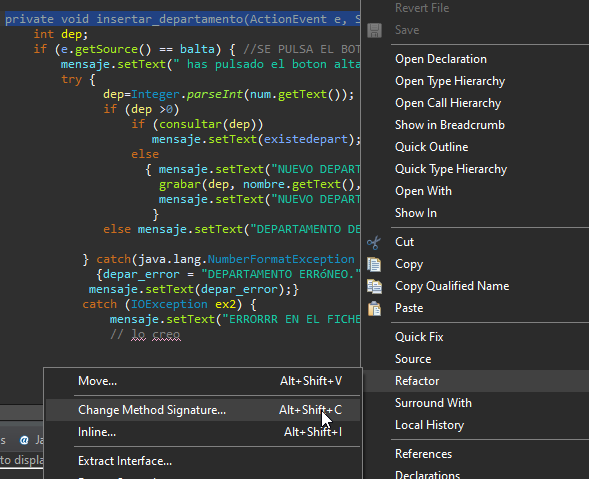
Seleccionamos cada if que haga referencia a cada una de las funciones que buscamos, le damos clic derecho, refactorizar, y extract method.

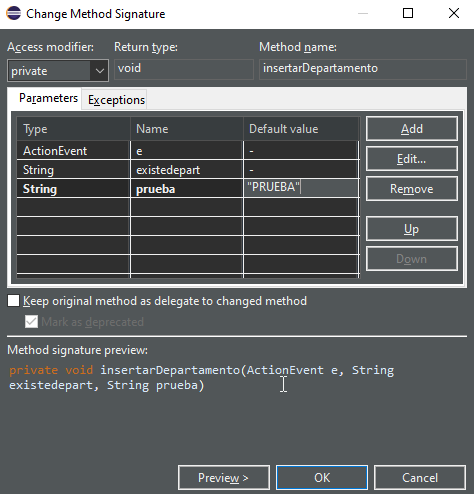




Ejercicio 4:

Para cambiar la firma de un método, seleccionamos su declaración, hacemos clic derecho, refactorizar, y change method signature. Ahí añadiremos la cadena con valor por defecto “PRUEBA” y haremos que devuelvan un entero.

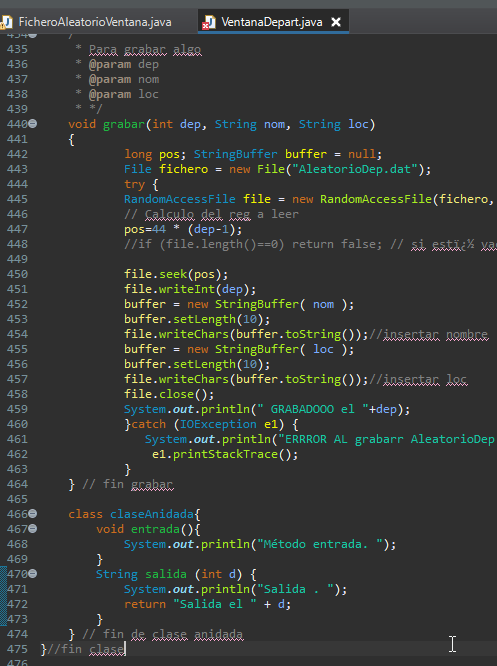


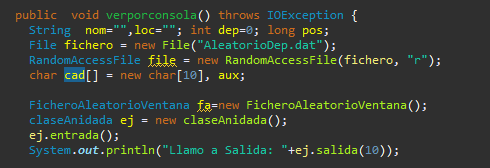


000025

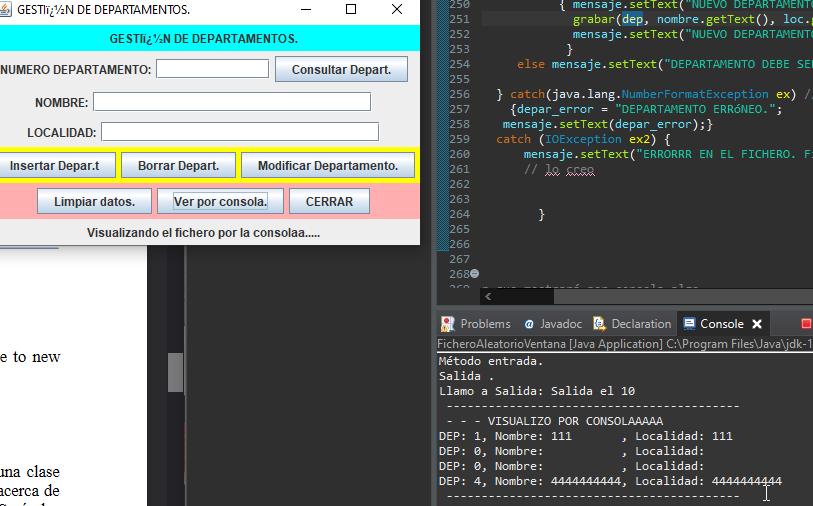
Ejercicio 5:

Añadimos la clase anidada indicada y el código a la función indicada.

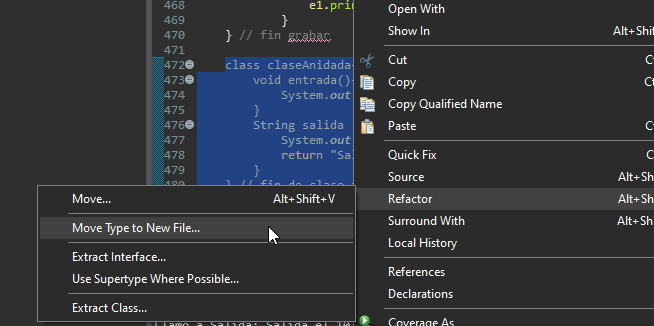


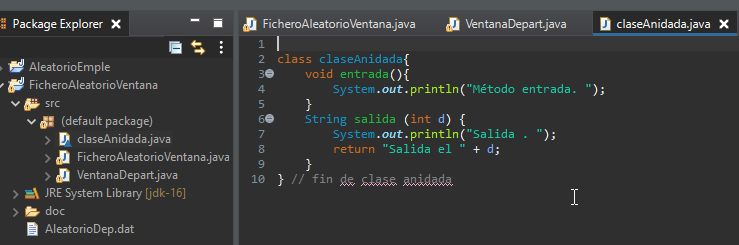


Probamos la ejecución.

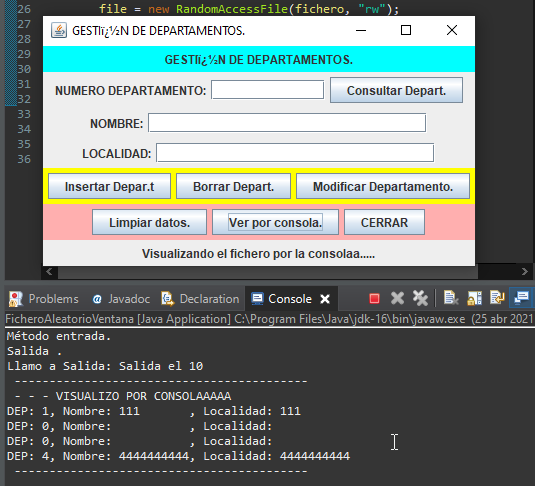


Convertimos la clase anidada en una de nivel superior.



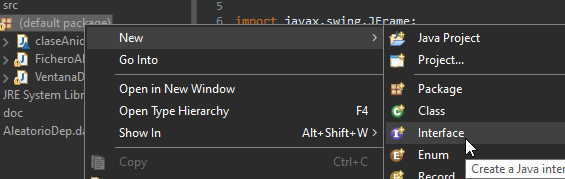


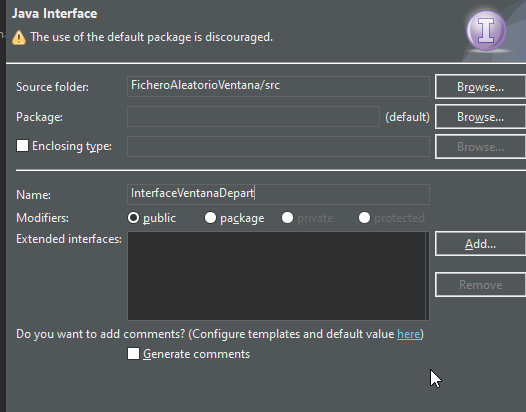
Volvemos a probar la ejecución.

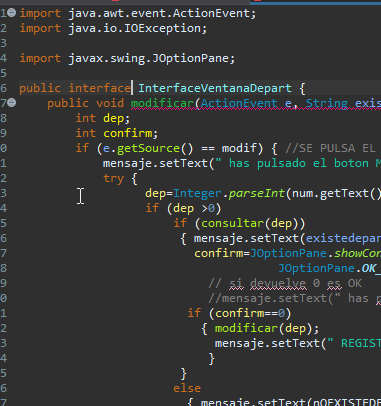


Ejercicio 6:

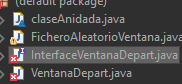
Primero, creamos la interfaz y copiamos en ella el código del ejercicio 3.





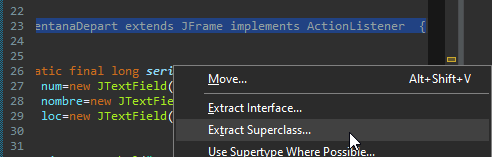


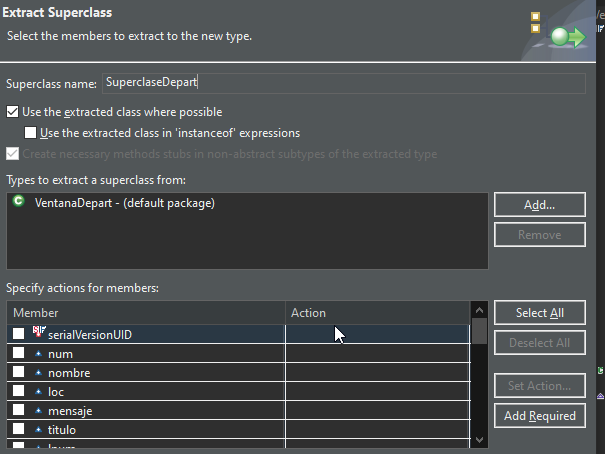
Así se ve el explorador de paquetes.



Ejercicio 7:

Empezamos extrayendo una superclase de la clase VentanaDepart.







C:\Users\David\Desktop\000041.png

Podemos ver los constructores generados, y ahora la clase VentanaDepart extiende a la superclase.